Arme CaC :

La canne épée : Première arme au corps à corps du personnage celle qui le représente qu’il emporte partout avec lui. La canne épée à de faibles dégâts mais un temps de recharge rapide.

Gemme raffinée :

Première gemme que le personnage que le personnage débloque : Frostbite gel l’ennemi (l’empêche d’attaquer et de se déplacer pendant quelques secondes) inflige de faibles dégâts.

Arme à distance :

Le revolver : Première arme à distance du personnage, il est petit mais très bruyant il inflige les mêmes dégâts que la canne épée mais a plus de portée et un temps de recharge plus long. Il le porte à sa ceinture.

Clefs : Option 1

Des clefs différentes pour les portes et les coffres. Plusieurs niveaux de clefs 1, 2 et 3 pour plusieurs niveaux de portes et coffres (clef 1p pour porte 1 clef 2c pour coffre 2 etc.) La clef est « consommée » après utilisation.

Option 2

Des clefs différentes pour les portes et les coffres. Plusieurs niveaux de clefs 1, 2 et 3 pour plusieurs niveaux de portes et coffres (clef 1p pour porte 1 clef 2c pour coffre 2 etc.) La clef est réutilisable à l’infini.