**Arme CaC** :

La canne épée : Première arme au corps à corps du personnage celle qui le représente qu’il emporte partout avec lui. La canne épée à de faibles dégâts mais un temps de recharge rapide.

**Arme à distance** :

Le revolver : Première arme à distance du personnage, il est petit mais très bruyant il inflige les mêmes dégâts que la canne épée mais a plus de portée et un temps de recharge plus long. Il le porte à sa ceinture.

**Gemme raffinée** : (permettent de débloquer des sorts)

Première gemme raffinée que le personnage que le personnage débloque : Frostbite gel l’ennemi (l’empêche d’attaquer et de se déplacer pendant quelques secondes) inflige de faibles dégâts.

**Gemme Brute** : (permettent d’augmenter ses stats)

Ces gemmes on différents niveaux de rareté (défini par la différence en stats et au background de l’image) elles augmentent les caractéristiques du personnage en fonction de leur type (défini par leur couleur : vert = HP rouge = ATK jaune = HP+ATK)

**Clefs**: Option 1

Des clefs différentes pour les portes et les coffres. Plusieurs niveaux de clefs 1, 2 et 3 pour plusieurs niveaux de portes et coffres (clef 1p pour porte 1 clef 2c pour coffre 2 etc.) La clef est « consommée » après utilisation.

Option 2

Des clefs différentes pour les portes et les coffres. Plusieurs niveaux de clefs 1, 2 et 3 pour plusieurs niveaux de portes et coffres (clef 1p pour porte 1 clef 2c pour coffre 2 etc.) La clef est réutilisable à l’infini.